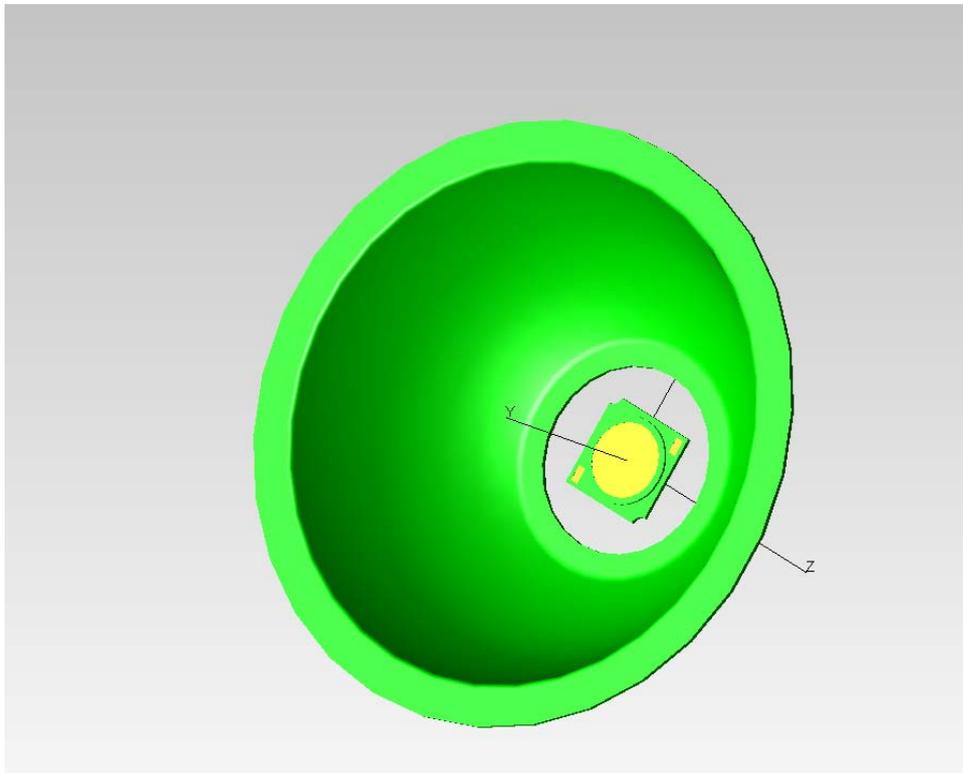
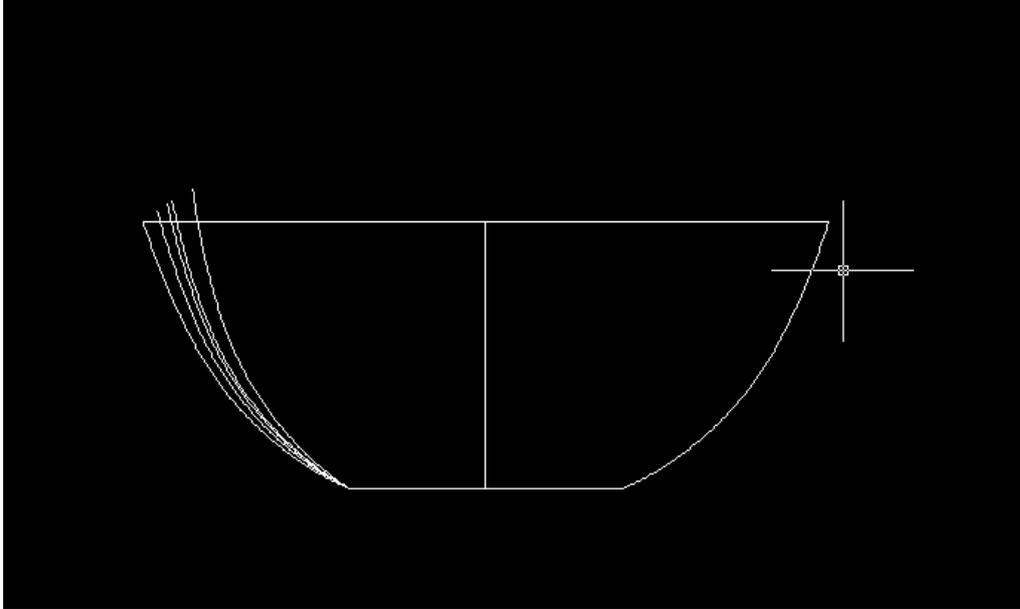


# 鳞甲杯设计思路

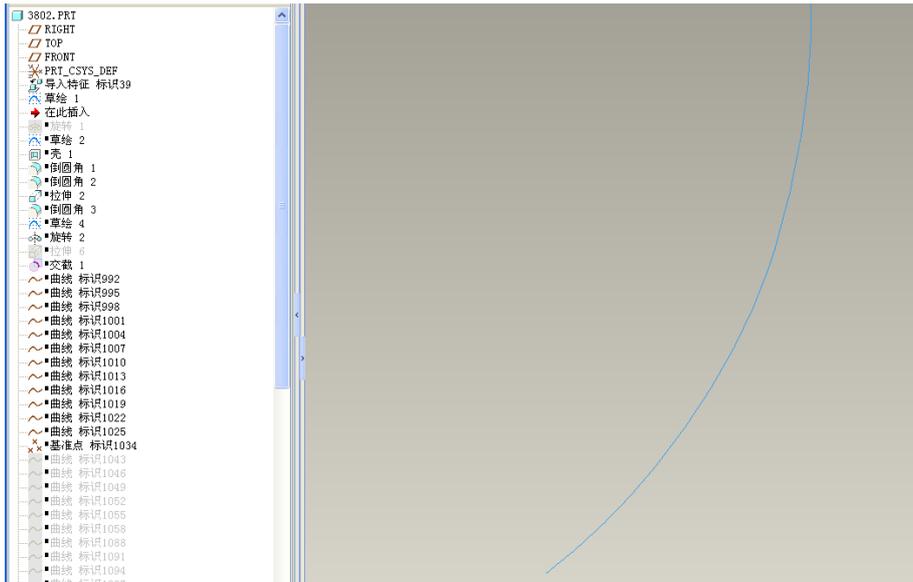
论坛中很多人问鳞甲杯的做法，现在用一个相对简单的方法，给大家讲解。

本人设计鳞甲杯主要用 2 种方法，一种环形拆弯，一种是相交线。下面给大家讲解相交线过程：

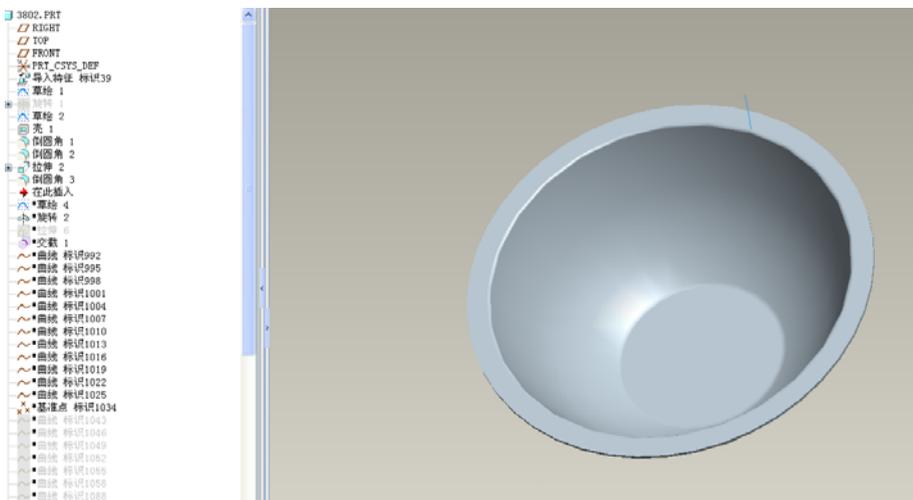
1、其它光学软件做的反光杯母线，找到需要的角度。自己导进 TP 优化一下。



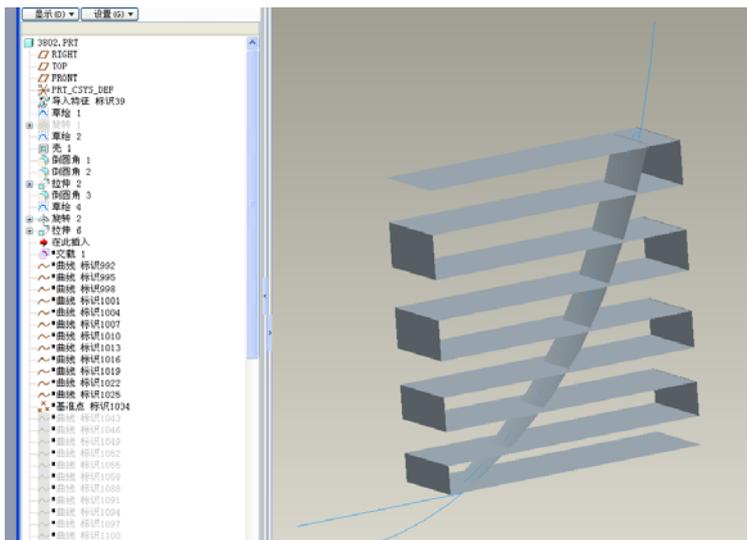
2、把得到的母线转成 CAD 导入 PROE 里



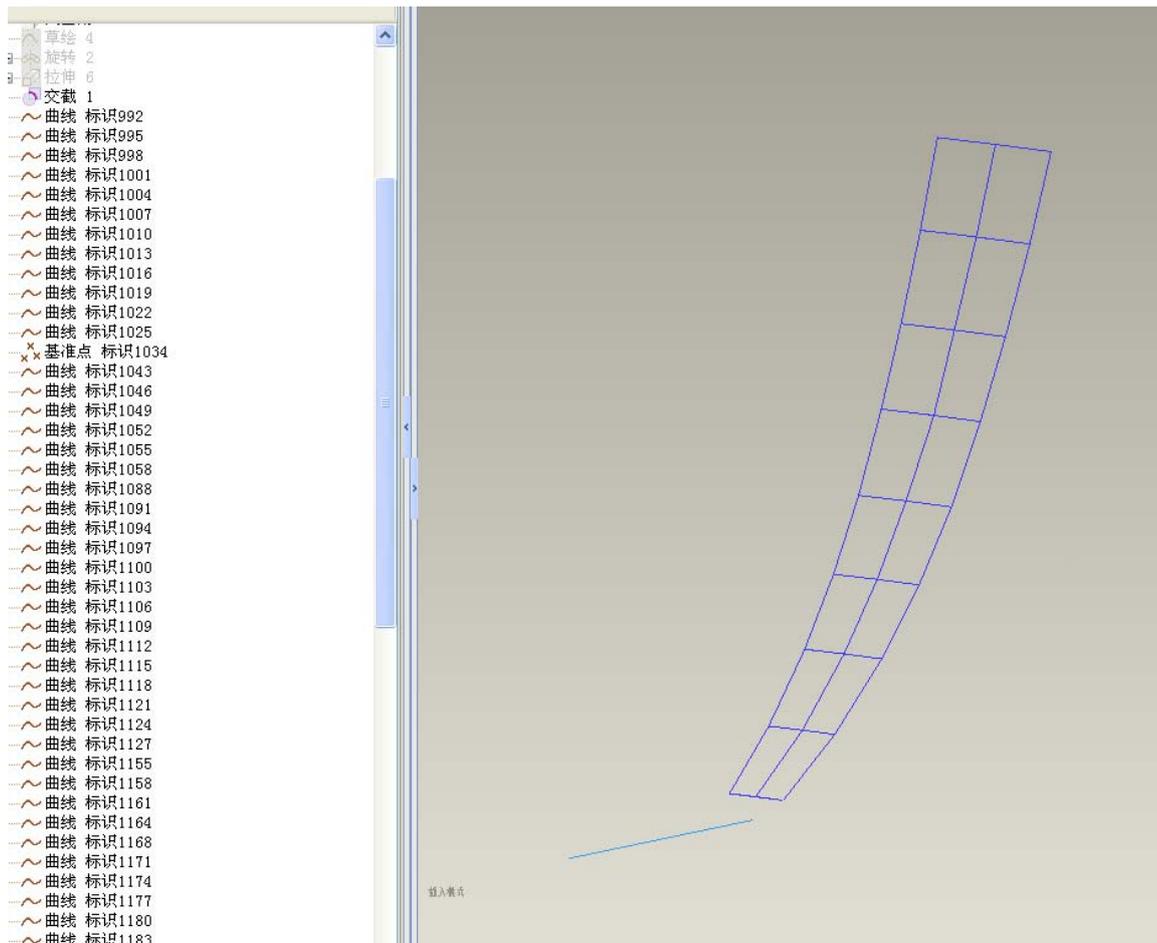
3.生成初杯，建好层先把实体隐掉，这个实体最后是要切掉的



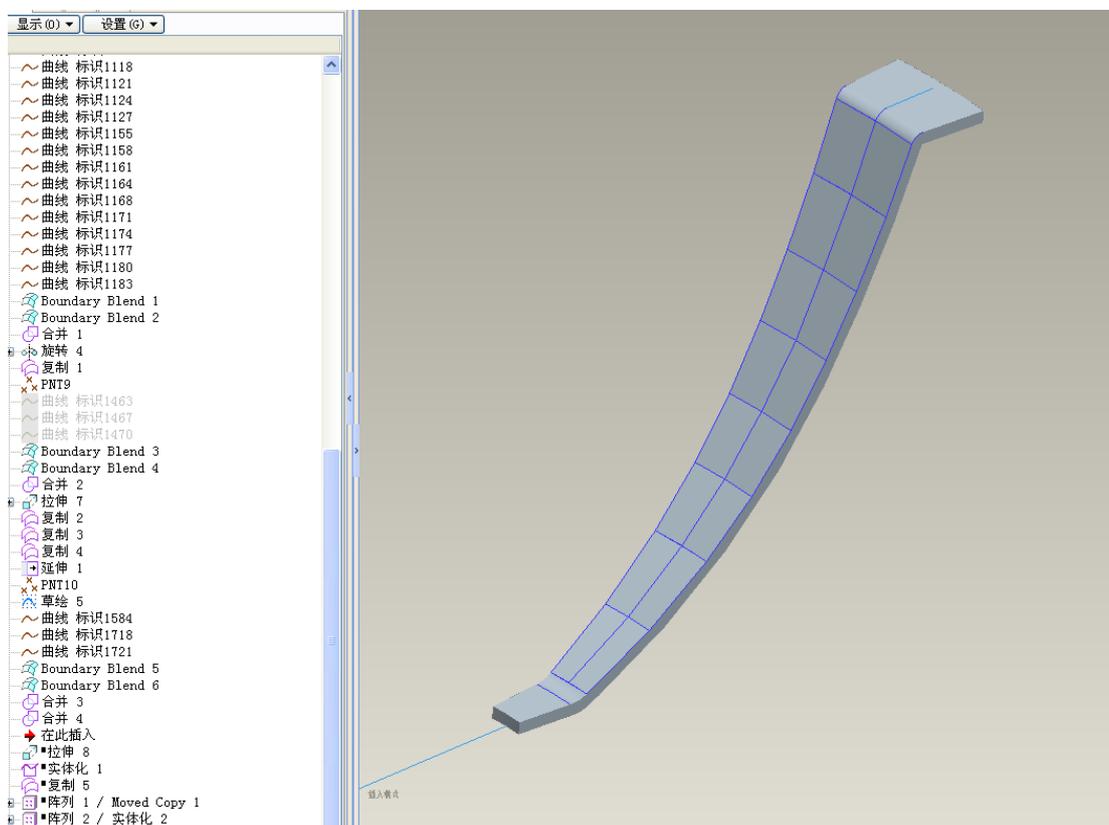
4.旋转一个角度，这个角度要算好，根据实际需要。然后拉面做相交线



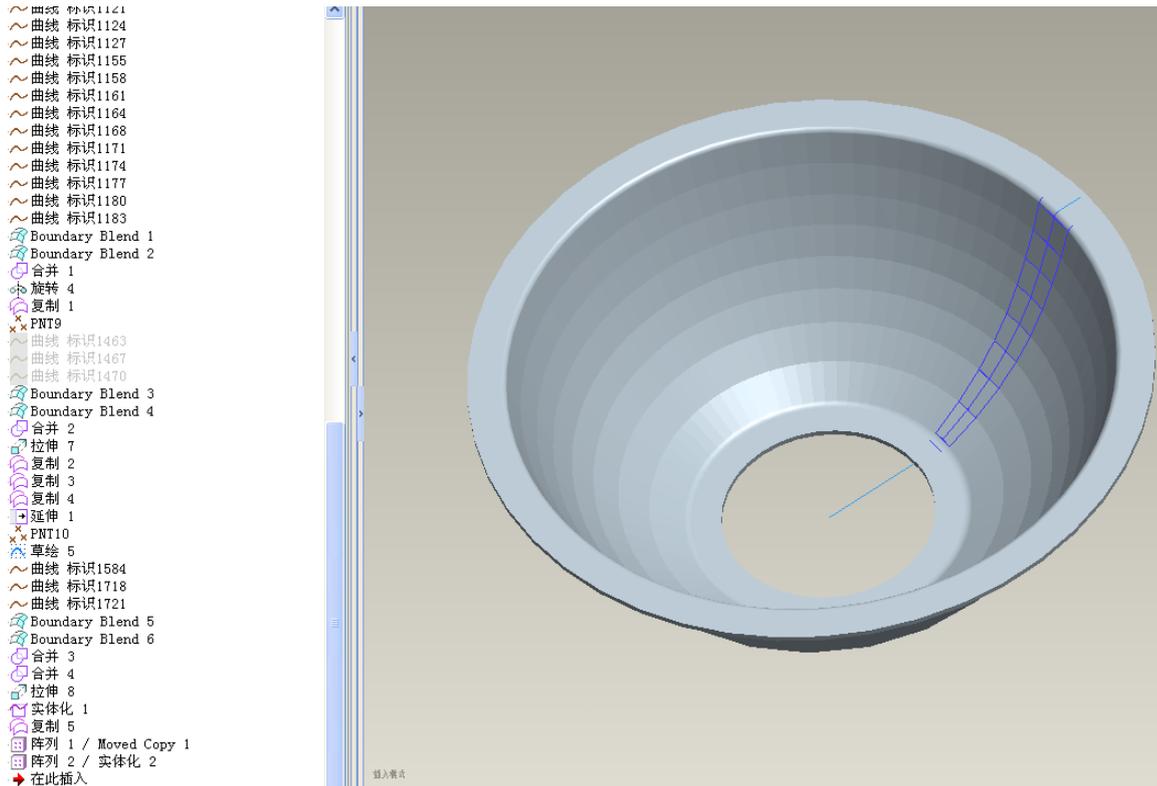
5.用得到的相交线，打点穿线。有点烦琐，苦力活。不过，还好十来分钟就搞定了。



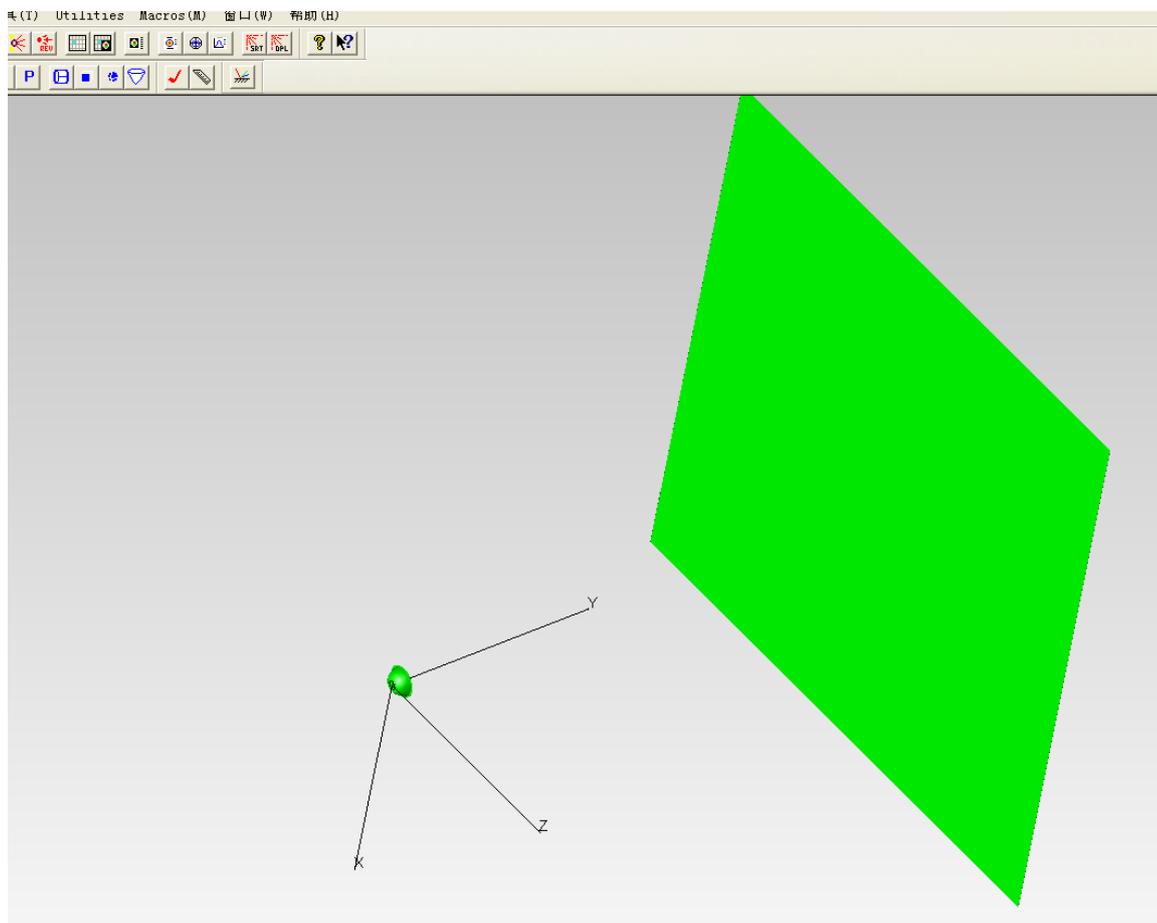
## 6. 做曲面生成实体

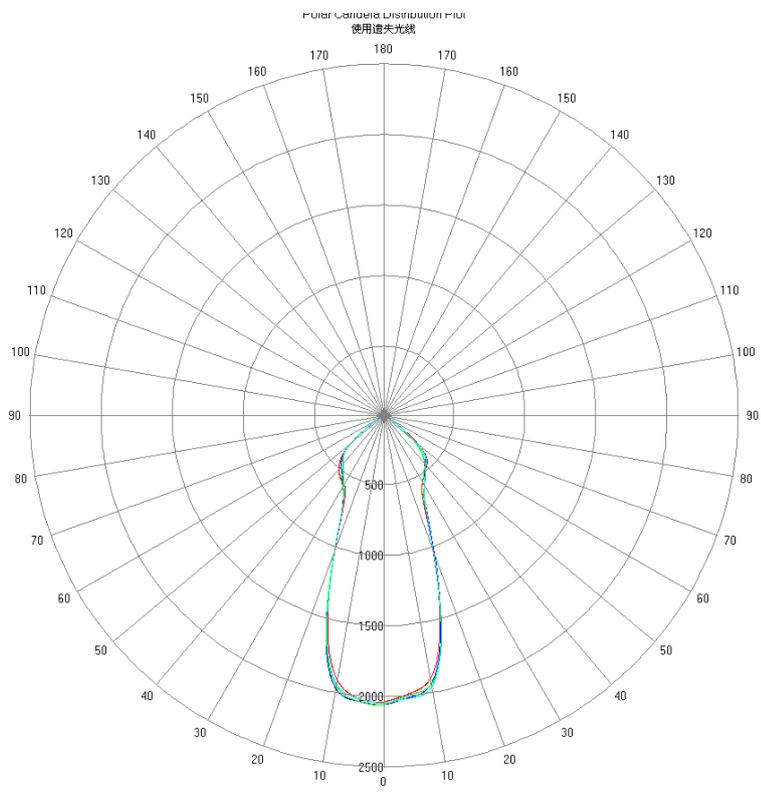
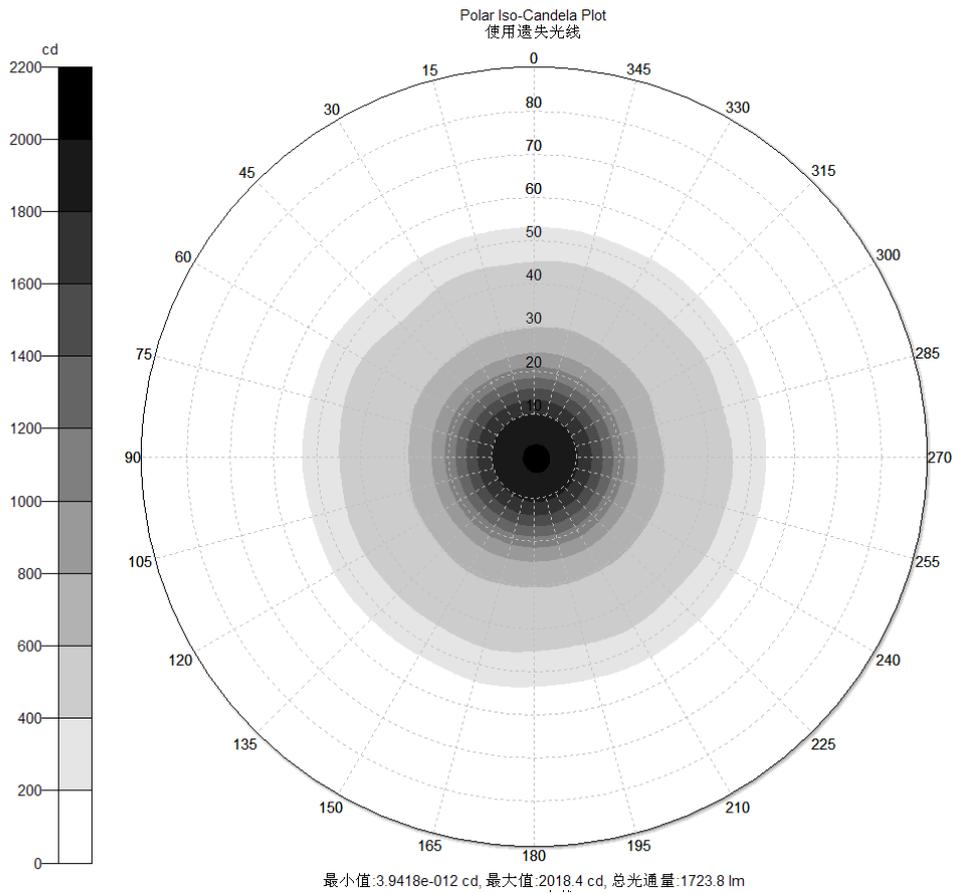


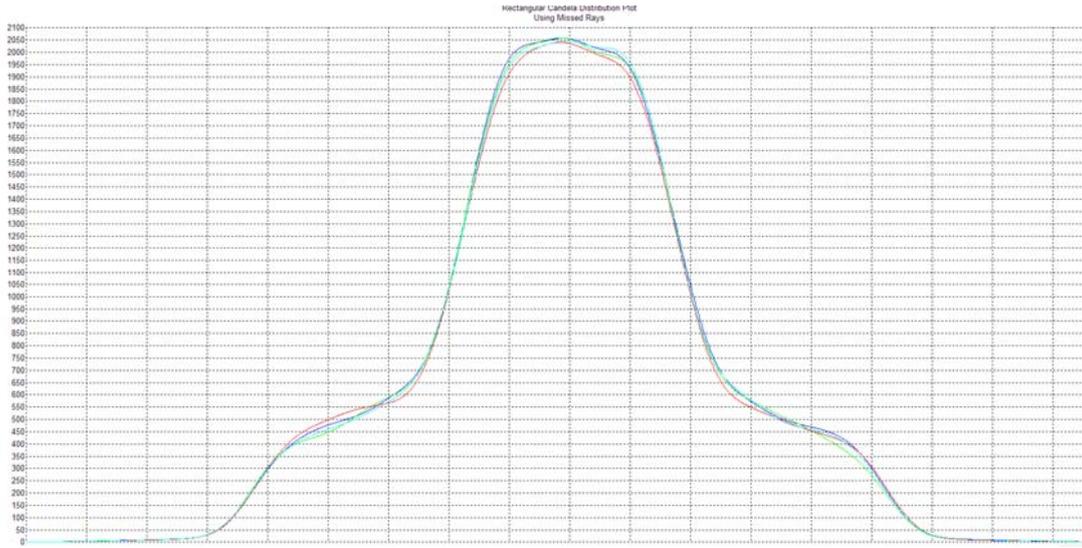
8.按之前算好的角度阵列，是不是很容易。简单吧！



9.再存成 STP 导入 TP 里查看效果。







光学非本人所长，仅以一种相对简单的思路来设计光反杯。纯技术帖，欢迎大家交流指正。  
QQ: 312737504 江工